

TURNIEJ GROMAD I DRUŻYN

ROK HARCERSKI 2019 - 2020

KODEKS DRUŻYNY MISTRZOWSKIEJ

Hufca ZHP im. Wojsk Ochrony Pogranicza
w Sławnie



Sławno 2019

I. Wstęp

Druhny i Druhowie,
drużynowi gromad oraz drużyn Hufca ZHP Sławno.

Przed nami kolejny rok harcerski, który - wzorem lat ubiegłych - upływać będzie pod znakiem współzawodnictwa jednostek starających się zdobyć tytuł „Mistrzowskiej Drużyny”. Dotychczasowe edycje turnieju pokazały nie tylko bogactwo Waszego dorobku metodycznego, ale również utwierdziły w przekonaniu, że turniej drużyn może być istotnym i pomocnym narzędziem w pracy gromad i drużyn. Aby tak się działo, regulamin turnieju musi być zrozumiały dla wszystkich i nie zezwalać na jego dowolną interpretację według własnego uznania.

Tegoroczna formuła turnieju odbiega od poprzednich. Przede wszystkim rozpoczyna się we wrześniu i kończy ostatnim dniem sierpnia (czyli obejmuje pełny rok harcerski), dzięki czemu znajdzie się miejsce na organizację letniego wypoczynku. Tym samym podsumowanie nie nastąpi podczas tradycyjnego zlotu, lecz w dniu oficjalnego Startu Harcerskiego. Kolejną ważną zmianą jest wprowadzenie Kodeksu Drużyny Mistrzowskiej, czyli dokumentu przypominającego o tzw. spójności funkcjonowania struktury harcerskiej, w której obowiązują określone przepisy, regulaminy i wymogi statutowe - bez stosowania, których jednostka nie może ubiegać się o tytuł „Mistrzów”. W roku 2019/2020 chcielibyśmy, także działania promujące Waszą pracę w lokalnej prasie, w serwisach internetowych szkół i urzędów, portalach społecznościowych.

Na koniec - projekty, które będziecie realizować. Ilość zadań, sposób ich wykonania oraz termin uzależniony jest wyłącznie od Was samych. Pamiętajcie tylko, że miano „Mistrzów Hufca ZHP Sławno w roku harcerskim 2019/2020 mogą zdobyć tylko te jednostki, które wykonają 90% zadań głównych oraz 50 % zadań dodatkowych i w swoim działaniu kierować się będą Kodeksem Drużyny Mistrzowskiej.

Czuwaj!

II. Słownik pojęć

- a. *Turniej gromad i drużyn* – współzawodnictwo jednostek, które zdobywają w roku harcerskim miano „Mistrzów Hufca ZHP Sławno”.
- b. *Regulamin turnieju* – zbiór ostatecznych postanowień służących przeprowadzeniu Turnieju „Mistrzowie Hufca ZHP Sławno”.
- c. *Kodeks Drużyny Mistrzowskiej* – ogólny zbiór założeń wynikających ze Statutu ZHP, Instrukcji tworzenia i działania podstawowych jednostek organizacyjnych ZHP, metodyki harcerskiej oraz regulaminów wewnętrznych ZHP.
- d. *Podstawowa jednostka organizacyjna (jednostka)* – o ile użyto w niniejszym regulaminie dotyczy: gromady zuchowej, drużyny harcerskiej, drużyny starszoharcerskiej, drużyny wędrowniczej, drużyny wielopoziomowej.
- e. *Zadanie główne turnieju* – podstawowe zadania zaproponowane do wykonania przez jednostki w ciągu jednego roku harcerskiego pomiędzy 1 września bieżącego roku a 31 sierpnia roku następnego (za wykonanie zadania drużyna otrzymuje 5 pkt). Z każdego obszaru jednostka wykonuje jedno lub dwa zadania.
- f. *Zadanie dodatkowe turnieju* – zadania do wykonania przez jednostki, które nie zostały zawarte w regulaminie Turnieju, a zostały zaproponowane przez władze hufca (liczba punktów za każde zadanie – 5).
- g. *Rada Turnieju* – zespół powołany do oceny realizacji zadań turniejowych, któremu przewodniczy członek komendy odpowiedzialny za program.

III. Kodeks Drużyny Mistrzowskiej Hufca ZHP Sławno

Być „Mistrzowską Drużyną Hufca ZHP Sławno” to niemała sztuka, a dostępna tylko dla tych jednostek organizacyjnych, które w swoim działaniu kierują się prawdziwie harcerską postawą i starają sumiennie wypełniać przyjęte obowiązki. Dzięki czemu mogą cieszyć się wszelkimi prawami i przywilejami, jakie nadaje im przynależność do Związku Harcerstwa Polskiego. Bycie zuchem, harcerzem – członkiem gromady zuchowej, drużyny harcerskiej, to ciągłe zdobywanie nowych doświadczeń, pogłębianie swojej wiedzy i budowanie niezwyklej wspólnoty – grupy osób noszących nie tylko znaczek zucha, czy krzyż harcerski i określonego koloru chustę. Zespołu, który z radością oczekuje na kolejną zbiórkę, na następne wyzwanie stawiane przez drużynowego, komendanta związku drużyn lub hufca. Aby jednak sprostać tym wyzwaniom i uzyskać miano „Mistrzów”, zespół musi zrobić coś więcej, niż tylko wykonać kilka z zaproponowanych do realizacji zadań i projektów. Nie wystarczy przecież tylko znać zapisy Statutu ZHP, regulaminów musztry i mundurowego, instrukcji tworzenia i działania podstawowych jednostek organizacyjnych, właściwej metodyki – należy jeszcze je stosować w bieżącym działaniu. Zatem jaka gromada lub drużyna może zostać mistrzowską jednostką? Tytułem „Mistrzów Hufca ZHP Sławno można uhonorować wyłącznie jednostkę, która zrealizowała zadania zawarte w regulaminie turnieju (co najmniej 90 % zadań specjalnych i co najmniej 50 % zadań dodatkowych), a ponadto:

1. jej stan liczebny wynosi minimum 12 członków – ten stan traktowany jest jako przejściowy, do czasu osiągnięcia pełnego, czyli minimum 16 osób łącznie z drużynowym (w przypadku drużyn wędrowniczych – minimalna liczba członków wraz z drużynowym wynosi 9 osób),
2. jednostka na bieżąco (kwartalnie) reguluje składki członkowskie, w tym składki drużynowego i nie posiada żadnych zaległości finansowych,
3. jednostka na bieżąco (nie rzadziej niż raz na kwartał) aktualizuje swój stan osobowy, podając informacje niezbędne do zarejestrowania nowego członka w ewidencji ZHP lub skreślenia występującego z listy,
4. jednostka zgodnie z terminarzem przedkłada do zatwierdzenia aktualny plan pracy,
5. jednostka zgodnie z terminarzem składa aktualny meldunek o rozpoczęciu pracy,
6. jednostka prowadzi własną obrzędowość, tj.: posiada nazwę, totem lub proporzec, systematycznie prowadzi kronikę, a jej stan regulaminowego umundurowania wynosi przynajmniej 80%,
7. jednostka realizuje własne przedsięwzięcia programowe oraz systematycznie składa z nich relacje i bierze udział w propozycjach organizowanych przez hufiec,
8. funkcyjni jednostki oraz drużynowy biorą udział w różnych formach kształcenia organizowanych przez hufiec lub inne środowiska, nie tylko harcerskie.

IV. Cele Turnieju

- a. Wyłonienie najlepszych i najaktywniejszych podstawowych jednostek organizacyjnych działających w skali roku harcerskiego w Hufcu ZHP Sławno.
- b. Motywowanie jednostek do podejmowania różnych aktywności i poprawienie jakości pracy drużyn i gromad.
- c. Wsparcie umiejętności korzystania z instrumentów metodycznych przez drużynowych w pracy z ich podopiecznymi.
- d. Promocja działań harcerskich w środowiskach lokalnych, w tym w prasie, w serwisach internetowych i na portalach społecznościowych jednostki (zalecane).
- e. Propagowanie zdrowej rywalizacji - motywowanie do współzawodnictwa.

V. Zasady współzawodnictwa

- a. W Turnieju mogą wziąć udział wszystkie podstawowe jednostki organizacyjnej Hufca ZHP Sławno.
- b. Współzawodnictwo trwa w ciągu jednego roku harcerskiego – pomiędzy 1 września bieżącego roku a 31 sierpnia roku następnego.
- c. Zgłoszeniem i jednoczesną rejestracją do współzawodnictwa jednostki jest realizacja i przesłanie meldunku z wykonania jednego z zaproponowanych zadań z dowolnego obszaru.
- d. Realizacja zadań nagradzana jest punktami – 5 pkt za wykonanie zadania.
- e. Całościowe meldunki ze zrealizowanych zadań należy przysyłać do Biura Komendy Hufca ZHP Sławno na adres slawno@zhp.pl maksymalnie do 10 dni od chwili wykonania i rozliczenia zadania. Meldunki przesłane po ostatnim dniu sierpnia nie będą oceniane.
- f. Punktacja publikowana będzie na stronie internetowej Hufca – www.slawno.zhp.pl w zakładce „Turniej drużyn”.
- g. Podczas roku harcerskiego mogą pojawić się zadania dodatkowe, wynikające z bieżącej działalności Hufca. Treść zadań zaplanowanych znajdują się w Planie Pracy Hufca oraz ogłaszane będą w wykazie zadań.
- h. Wykonanie zadań ocenia zespół instruktorski - Rada Turnieju, której przewodniczy członek komendy hufca odpowiedzialny za pracę z programem. Rada Turnieju rozstrzyga we wszystkich sprawach spornych, w tym nieujętych w niniejszym regulaminie – do niej należy ostateczna interpretacja regulaminu Turnieju.

VI. Zaliczenie udziału w Turnieju – wyłonienie zwycięzców

- a. Aby zaliczyć udział w całorocznym Turnieju i zdobyć wyróżnienie honorowe, jednostka musi zrealizować minimum 50% zadań dodatkowych wynikających z bieżącej działalności Hufca.
- b. O tytuł „Mistrzowska Drużyna Hufca ZHP Sławno” może ubiegać się jednostka, która zrealizowała minimum 90% zadań głównych w przeciągu całego roku harcerskiego i spełniła wszystkie warunki zawarte w Kodeksie Drużyny Mistrzowskiej. Jednostka niespełniająca postanowień Kodeksu, nie może zostać „Mistrzowską Drużyną Hufca ZHP Sławno” bez względu na liczbę zdobytych punktów.
- c. Mistrzem Hufca ZHP Sławno zostają jednostki, które wykonają, co najmniej 90% zadań głównych i 50 % zadań dodatkowych wynikających z bieżącej działalności hufca. Mistrzowskie Drużyny Hufca ZHP Sławno otrzymują dyplomy oraz pamiątkowe statuetki. Dodatkowym wyróżnieniem będzie wystąpienie do właściwego samorządu z wnioskiem o uhonorowanie jednostki w formie zgodnej z decyzją danego wójta lub burmistrza.
- d. Podsumowanie Turnieju oraz wręczenie wyróżnień i nadanie tytułów następuje podczas zbiórki inaugurującej rok harcerski we wrześniu – Harcerski Start Hufca ZHP Sławno.

VII. Zadania główne turnieju „Mistrzowie Hufca ZHP Stawno” w roku harcerskim 2019/2020:

Nazwa zadania	
#Patriotyzm	
1	Jednostka w ciągu roku harcerskiego zorganizuje wybrane przedsięwzięcie o charakterze patriotycznym, upamiętniające ważne wydarzenie w historii kraju.
lub / i	
2	Jednostka w ciągu roku harcerskiego weźmie udział w obchodach wybranego święta państwowego organizowanych przez lokalny samorząd.

Nazwa zadania	
#Społeczność	
1	Jednostka w ciągu roku harcerskiego przeprowadzi wśród członków lokalnej społeczności akcję promującą działania na rzecz wzmocnienia aktywności społecznej i zasad wolontariatu.
lub / i	
2	Jednostka w ciągu roku harcerskiego przeprowadzi w miejscu swojego działania akcję o charakterze charytatywnym, której celem będzie wsparcie konkretnej osoby, grupy osób lub instytucji służącej pomocy potrzebującym.

Nazwa zadania	
#Przyroda	
1	Jednostka w ciągu roku harcerskiego zorganizuje dowolne przedsięwzięcie programowe służące szeroko pojętej ochronie środowiska naturalnego, jego zasobów oraz miejsc związanych z edukacją przyrodniczą.
lub / i	
2	Jednostka w ciągu roku harcerskiego zorganizuje kampanię edukacyjną poświęconą ochronie przyrody i promującą działania proekologiczne wśród członków społeczności lokalnej.

Nazwa zadania	
#Harcerstwo	
1	Jednostka w ciągu roku harcerskiego zorganizuje dla kilku gromad lub drużyn dowolne przedsięwzięcie programowe lub kształceniowe, które przeprowadzi zgodnie z właściwą sobie metodyką.
lub / i	
2	Jednostka w ciągu roku harcerskiego weźmie udział w wybranym przedsięwzięciu organizowanym na szczeblu hufca, podczas którego będzie pełnić służbę pomocniczą.

Nazwa zadania	
#Drużyna	
1	Jednostka w ciągu roku harcerskiego zorganizuje dowolną formę wypoczynku letniego, zimowego lub w okresie zajęć szkolnych trwającą nieprzerwanie nie mniej niż dwa dni. Przygotuje wymaganą dokumentację i zatwierdzi wypoczynek zgodnie z przepisami prawa oraz wymogami wewnętrznymi ZHP.
lub / i	
2	Jednostka w ciągu roku harcerskiego (z wyłączeniem ferii letnich i zimowych oraz przerw świątecznych) zorganizuje dla swoich członków minimum jednodniowy biwak poświęcony wybranemu tematowi lub imprezę integracyjną dla rodziców o określonej tematyce.

Uwagi do realizacji zadań

1. Kolejność wykonywania zadań z każdego obszaru jest dowolna.
2. Każda jednostka może wykonać jedno lub dwa zaproponowane zadania z każdego obszaru,
3. Zadania z jednego obszaru mogą być wykonywane w różnych terminach.
4. Złożenie sprawozdania z realizacji zadania musi nastąpić maksymalnie 10 dni po jego zakończeniu.
5. Nie ma możliwości częściowego przesyłania sprawozdania lub dosyłania brakujących elementów w innym terminie..
6. Załączniki do sprawozdania stanowią:
 - a. fotografie (5),
 - b. krótki opis
7. Wielkość jednej wiadomości przesyłanej na pocztę elektroniczną nie może przekroczyć 36 MB. Opis zadania musi stanowić załącznik do wiadomości. Zdjęcia oraz opis wykonanego zadania muszą być opisane numerem i nazwą jednostki, np. 64. WDH Pieszcz.